3 Raster Images

**Gamma**

**What:**

伽马是科学术语，应用于光学领域。图像中的每个像素都有一定的光亮程度，即从黑色（0）到白色（1）。

**Why:**

人类对强度的感知是非线性的，显示器对输入的处理也是非线性的。

**How:**

所有现代显示器都采用数字输入作为像素的“值”，并将其转换为强度水平。

displayed intensity = (maximum intensity)aγ

a是介于0和1之间的输入像素值